Хочу сделать меню паузы, со своей музыкой, и чтобы персонаж был на ней виден, главное меню, битву, диалог.

Как делать переходы между этими вещами?

Будет такая фишка, что героя всегда видно в игре. Это будет как непрерывная съёмка. Как делать переход между сценами, чтобы анимация не прекращалась?

Зачем персонажам вообще сражаться.